

Számítógép az oktatásban

Mértani helyek megsejtése számítógép segítségével

KÁSA ZOLTÁN

Sok vita folyik arról, hogy mit és hogyan érdemes számítógéppel oktatni. Ebben az írásban csupán arra szeretnénk felhívni a figyelmet, hogy milyen érdekes lehetőséget nyújthat a számítógép a mértan tanításának egyik kulcsfontosságú fejezetében.

Köztudomású, hogy a mértani helyekkel kapcsolatos feladatok sok fejtörtést okoznak a tanulóknak. Egy ilyen feladat megoldásához lényeges lépés a mértani hely megsejtése, amit aztán be kell bizonyítani. A gyakorlatban a tanuló megrajzol néhány ábrát a mozgó pont különböző helyzetével, és megpróbálja elképzelni a folyamatos mozgást, majd abból kitalálni a keresett tulajdonságú görbét, amely éppen a mértani hely. Ha ez nem sikerül, a feladat megoldása már a legelején megakad. A számítógép segítségével könnyűszerrel annyi ábrát rajzolunk, amennyit csak akarunk. Ez pedig hozzásegíthet a mértani hely megsejtéséhez. A feladatot azonban ezzel a megsejtéssel és képernyőn való megjelenítéssel nem tekinthetjük megoldottnak. A pontos matematikai bizonyítás, akárcsak az eredmény elemzése, ezután következik. Ezt már a legelején tudatosítanunk kell.

Ha valaki tud programozni, akkor kis erőfeszítéssel minden mértani helyes feladathoz írhat egy-egy programot, amely megjeleníti a számítógép képernyőjén a változó ábrát a megsejthető mértani hellyel. Mivel ezekben a feladatokban nagyon sok közös vonás van, elképzelhető egy olyan program, amely több feladat megoldásában is segít, és olyanok is használhatják, akik nem tudnak programozni. Ilyen programot terveztünk a kolozsvári tudományegyetem matematika karán. A program lényege, hogy egy egyszerű, könnyen megtanulható nyelv segítségével leírjuk a feladatot, megadjuk a mozgó pont helyét (ez a jelenlegi változatban csak szakasz vagy körív lehet), majd tetszőleges számú ábrát rajzoltatunk a géppel. A képernyőn megjelennek a mozgó pont különböző helyzetének megfelelő ábrák, és a pontokból kirajzolódó mértani hely. Anélkül, hogy belemerülnénk a nyelv leírásába, bemutatunk egy feladateleírást. Feladatunk a következő:

Az ABC háromszögben $AB = AC$, és M változó pont az AB oldalon. Az AC oldalon felvesszük az N pontot úgy, hogy $AN = BM$. Keressük az MN szakasz felezőpontjának mértani helyét.

POINT A = 250,300

POINT B = 100,50

POINT C = 400,50

TRIANGLE A, B, C

VAR M LINE B, A

DIST r = B, M

DIST p = A, B

POINT N = A, C, r/p

LINE M, N

POINT P = M, N, 1/2

megrajzolja az A (250,300) pontot

megrajzolja a B (100,50) pontot

megrajzolja a C (400,50) pontot

megrajzolja az ABC háromszöget

az M pont mozog a BA szakaszon

r a BM szakasz hossza

p az AB szakasz hossza

N ugyanolyan arányban osztja AC-t,

mint M BA-t, tehát $BM = AN$

megrajzolja az MN szakaszt

P az MN felezőpontja

LOC P
END

P a mértani hely
leírás vége

A keresett mértani hely a háromszög középvonala.

A program egy menü segítségével megengedi, hogy egy adott feladatot módosítsunk, lemeze kimentsünk, új feladatot hívjunk be a lemezről, kiírjuk a lemez (vagy az adott könyvtár) tartalmát, „futtassuk” a feladatunkat. Ezáltal, tulajdonképpen egyszerű környezetben mozoghatunk, ami lehetővé teszi, hogy feladatunkat megoldhassuk. Sőt, kisebb-nagyobb módosításokkal újabb feladatokat fogalmazzunk meg. Így a tanulónak lehetősége nyílik arra, hogy kísérletezzon, és megismerje a „kis felfedezések” örömét.

Ha a fenti feladatban módosítjuk a tizedik sorban a P pont definícióját úgy, hogy ne 1/2-ed arányba ossza az MN szakaszt, akkor más és más mértani helyet kapunk. (Ha pl. 1/3-at veszünk, akkor a mértani hely a harmadoló vonal lesz). Mi történik akkor, ha ez az érték egynél nagyobb? Például 2. Ekkor a P pont az MN szakasz meghosszabbítására kerül, mégpedig úgy, hogy $MN = NP$. A mértani hely pedig egy, a háromszögön kívüli szakasz lesz.

Nézzünk még egy példát! Itt is érdemes kissé elidőzni.

Legyen M egy adott O középpontú kör változó pontja, és legyen P az OM sugár azon pontja, amelyre az OP szakasz hossza egyenlő az M pontnak a kör egy rögzített átmérőjéhez mért távolságával. Keressük meg a P pont mértani helyét!

POINT A = 100,140	megrajzolja az A pontot
POINT B = 300,140	megrajzolja a B pontot
POINT O = A, B, 0,5	O az AB szakasz felezőpontja
LINE A, B	megrajzolja az AB szakaszt
DIST r = A, O	r-rel jelöli az AO távolságot
CIRCLE O r	megrajzolja az O középpontú r sugarú kört
VAR M CIRCLE O r	M a kör változó pontja
LINE O, M	megrajzolja az OM sugarat
PERP M, (A, B), Q	Q az M pont AB-re eső vetülete
DIST s = M, Q	s az MQ hossza (M távolsága AB-től)
POINT P = O, M, s/r	P az OM-et s/r arányban osztja ($OP = MQ$)
LOC P	keressük P mértani helyét
END	leírás vége

A mértani hely a rögzített átmérőt és a kört belülről érintő két darab r átmérőjű kör. Rögtön feltehetjük a kérdést: mi történik a feladattal, ha a leírás tizenegyedik sorában a P pontot úgy definiáljuk, hogy felcseréljük az r és s értékeket? Ha van értelme a feladatnak, hogyan lehet megfogalmazni? Programunk segítségével könnyen kipróbálhatjuk, hogy mi történik a változtatás után. Meglepve vesszük észre, hogy a képernyőn két, az adott átmérővel párhuzamos érintő jelenik meg. A feladatnak tehát van értelme, és így fogalmazható meg: Adott egy O középpontú r sugarú kör, s rajta egy mozgó M pont. Jelöljük Q-val az M pontnak a kör egy adott átmérőjére eső vetületét. Határozzuk meg az OM egyenes azon pontjainak a mértani helyét, amelyekre $OP \cdot MQ = r^2$.

Amint látható, a program lehetővé teszi nemcsak a mértani helyek megsejtését, hanem segít abban is, hogy kísérletezzünk a mértani feladatokkal.

Fontosnak tartjuk, hogy azok a programok, amelyeket az oktatásban használunk, ha csak lehet, ne kössék meg a felhasználó (diák, esetleg tanár) fantáziáját, ne csak illusztráljanak, ne csak a számítást segítsék, hanem adjanak lehetőséget kísérletezésekre, amelyek jobban megvilágítják a használt fogalmakat, segítik a diákokat a tanult anyag elmélyítésében. Egy ilyen szerény program is képes arra, hogy felkeltse a matematikához egyébként kevésbé vonzó tanulók érdeklődését. És ez nem elhanyagolható szempont!